

This Page Is Inserted by IFW Operations  
and is not a part of the Official Record

## **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,  
please do not report the images to the  
Image Problems Mailbox.**

**19 BUNDESREPUBLIK  
DEUTSCHLAND**



**DEUTSCHES  
PATENTAMT**

**Offenlegungsschrift**  
**DE 44 22 370 A 1**

⑤ Int. Cl.<sup>6</sup>:  
**G 07 F 17/34**  
G 07 F 7/08

**(21) Aktenzeichen:** P 44 22 370.6  
**(22) Anmeldetag:** 27. 6. 94  
**(43) Offenlegungstag:** 4. 1. 96

**DE 44 22 370 A1**

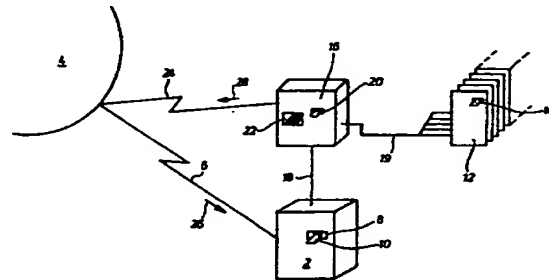
**71) Anmelder:**  
**NSM AG, 55411 Bingen, DE**

**74) Vertreter:**  
Becker, B., Dipl.-Ing., Pat.-Anw., 55411 Bingen

⑦2 Erfinder:  
Mulder, Arjen, 55413 Manubach, DE

**(54) System zum bargeldlosen Spielen an geldbetätigten Unterhaltungsautomaten**

(57) Gegenstand der Erfindung ist ein System zum bargeldlosen Spielen an geldbetätigten Unterhaltungsgeräten (12), das eine Anzahl von mit einer Benutzerkarten-Lese/Schreib-einrichtung (14) versehenen Unterhaltungsgeräten (12) umfaßt, wobei die Unterhaltungsgeräte eine Prüfeinrichtung für die Benutzerkarten und einen Speicher aufweisen. Mit den Unterhaltungsgeräten ist ein Zentralrechner verbunden, wobei der Zentralrechner eine Benutzerkarten-Lese/Schreib-einrichtung (8), eine Einrichtung zum Prüfen eingelesener Benutzerkarten (10), einen Speicher, eine Einrichtung zur Freigabe von Benutzerkarten für die Benutzung der Unterhaltungsgeräte des Systems und eine Einrichtung zur Verarbeitung von Spielerdaten aufweist. Erfindungsgemäß sind als Benutzerkarten handelsübliche Kreditkarten vorgesehen. Der Zentralrechner ist über eine Datenfernübertragungsleitung (6, 24) mit einem Kreditkarten-Bankterminal (4) verbunden und führt die Auf-/Abbuchung des Kartenkontos durch. Ferner ist vorgesehen, daß die Unterhaltungsgeräte jeweils einen Guthabenspeicher (30) während der Nutzungsdauer des Unterhaltungsgeräts (12) durch den jeweiligen Karteninhaber aufweisen.



**DE 44 22 370 A 1**

**Die folgenden Angaben sind den vom Anmelder eingereichten Unterlagen entnommen**

BUNDESDRUCKEREI 11.95 508 061/307

8/28

Die Erfindung betrifft ein System zum bargeldlosen Spielen an geldbetätigten Unterhaltungsgeräten, mit einer Anzahl von mit einer Benutzerkarten-Lese/Schreib-einrichtung versehenen Unterhaltungsgeräten, wobei die Unterhaltungsgeräte eine Prüfeinrichtung für die Benutzerkarten und einen Speicher aufweisen, einem mit den Unterhaltungsgeräten verbundenen Zentralrechner, wobei der Zentralrechner eine Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung, eine Einrichtung zum Prüfen eingelesener Benutzerkarten, einen Speicher, eine Einrichtung zur Freigabe von Benutzerkarten für die Benutzung der Unterhaltungsgeräte des Systems und eine Einrichtung zur Verarbeitung von Spielerdaten aufweist.

Ein derartiges System ist in der DE-C-34 41 518 beschrieben. Die verwendeten Benutzerkarten sind spezielle Karten. Eine Übertragung des Kartenguthabens auf den Speicher des Zentralrechners ist nur bei korrekt eingegebenem Benutzercode, richtigem Tagesdatum und Standortdaten möglich. Nach positiver Prüfung wird die Benutzerkarte freigegeben und kann an einem oder auch verschiedenen Unterhaltungsgeräten benutzt werden. Die Guthabenführung erfolgt im Speicher des Zentralrechners, während in den Unterhaltungsgeräten lediglich die Kontonummer des im Zentralrechner geführten Guthabenspeichers gespeichert ist. Für die Auszahlung von Benutzer Guthaben ist eine Auszahl-einrichtung vorgesehen. Jeweils zu Betriebsschluß am Tagesende werden etwa aufgrund von Unregelmäßigkeiten noch bestehende Konten bzw. Guthabenspeicher im Zentralrechner gelöscht. Des weiteren ist eine Auswerteeinrichtung vorgesehen, die auch Belege an die Benutzer ausgibt.

Mit den zunehmenden Möglichkeiten der Datenkommunikation und immer größerer Akzeptanz des bargeldlosen Zahlungsverkehrs verliert der Bargeldumsatz in Banken, Geschäften, Tankstellen, etc. immer mehr an Bedeutung. Die Verbraucher können ungeachtet des jeweiligen Standorts und auch vorhandenen Bargeldbestands Geldtransaktionen durchführen, vorausgesetzt, sie führen ihre Scheck- und/oder Kreditkarte mit sich und befinden sich an einem entsprechend ausgestatteten Ort.

Des weiteren gibt es inzwischen immer mehr und unterschiedliche Kreditkarten für die verschiedenen Institutionen und Organisationen. Zum Teil handelt es sich um vielseitig einsetzbare Karten, zum Teil sind diese aber nur an speziellen Orten verwendbar. Auf diese Weise häufen die Verbraucher eine immer größere Anzahl von Karten an. Dies wird inzwischen zunehmend als lästig empfunden.

Der Erfindung liegt die Aufgabe zugrunde, ein System zum Spielen an geldbetätigten Unterhaltungsgeräten zu schaffen, bei dem bargeldlos gespielt werden kann und zugleich keine zusätzliche Benutzerkarte erforderlich ist.

Diese Aufgabe ist erfindungsgemäß bei einem System mit den Merkmalen des Anspruchs 1 gelöst. Vorteilhafte Weiterbildungen des erfindungsgemäßen Systems und eine für das System vorgesehene Karte sind Gegenstand der Unteransprüche.

Ein erfindungsgemäßes System zum bargeldlosen Spielen an geldbetätigten Unterhaltungsgeräten umfaßt somit eine Anzahl von mit einer Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung versehenen Unterhaltungsgeräten, wobei die Unterhaltungsgeräte eine Prüfeinrichtung für

die Benutzerkarten und einen Speicher aufweisen. Mit den Unterhaltungsgeräten ist ein Zentralrechner verbunden, wobei der Zentralrechner eine Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung, eine Einrichtung zum Prüfen eingelesener Benutzerkarten, einen Speicher, eine Einrichtung zur Freigabe von Benutzerkarten für die Benutzung der Unterhaltungsgeräte des Systems und eine Einrichtung zur Verarbeitung von Spielerdaten aufweist. Erfindungsgemäß sind als Benutzerkarten handelsübliche Kreditkarten vorgesehen. Der Zentralrechner ist über eine Datenfernübertragungsleitung mit einem Kreditkarten-Bankterminal verbunden und führt die Auf/Abbuchung des Kartenkontos durch. Ferner ist vorgesehen, daß die Unterhaltungsgeräte jeweils einen Guthabenspeicher während der Nutzungsdauer des Unterhaltungsgeräts durch den jeweiligen Karteninhaber aufweisen.

Das erfindungsgemäße System ermöglicht es somit, mit marktüblichen Kreditkarten wie Eurocard, Visa-card, Smarcard, etc. zu spielen, die an Tankstellen, in bestimmten Geschäften etc. zum Kaufen und Bezahlen verwendet werden.

Für die Prüfung der Kreditkarte braucht z. B. in üblicher Weise lediglich der PIN-Code eingegeben zu werden. Dies geschieht zweckmäßig zentral, so daß in der Regel auf eine entsprechende Prüfeinrichtung an den einzelnen Unterhaltungsgeräten verzichtet werden kann. Wird die betreffende Kreditkarte nach Codeeingabe als korrekt angesehen, wird sie für die Benutzung in dem Unterhaltungsgerätesystem freigegeben und es kann an beliebigen Unterhaltungsgeräten gespielt werden.

Mit Lesen der Karte an einem Unterhaltungsgerät erfaßt dieses das Benutzerkonto. Bei Gewinn wird der Benutzerkredit erhöht und bei Verlust reduziert. Diese Aktualisierung geschieht zweckmäßig off-line.

Vorteilhaft weisen die Unterhaltungsgeräte einen Geräte-Guthabenspeicher, ein sogenanntes Füllkonto, auf, das etwa mit der Geldfüllung in den Unterhaltungsgeräten vergleichbar ist. Macht ein Spieler einen Gewinn, so wird von diesem Füllkonto ein entsprechender Betrag auf das Spielerkonto übertragen.

Der Speicher der Unterhaltungsgeräte enthält somit zum einen Benutzerdaten und zum anderen Kreditdaten betreffend den jeweiligen Benutzer bzw. dessen Kreditkarte. In diesem Speicher werden die Gewinne und Verluste erfaßt, bis der Benutzerkredit verbraucht ist oder der Benutzer das betreffende Unterhaltungsgerät verlassen möchte.

Um eine Umspeicherung zu erzielen, beispielsweise zwecks Gutschrift auf das Kreditkartenkonto, ist bei einem bevorzugten Ausführungsbeispiel der Erfindung eine Übertragung des Guthabenspeicherstandes der Unterhaltungsgeräte zum Speicher des Zentralrechners jeweils mittels einer Transaktionstaste vorgesehen. Eine Betätigung der Transaktionstaste löst die Übertragung des Speicherinhalts des Guthabenspeichers zum Speicher des Zentralrechners aus. Dies beinhaltet die Übertragung der Kreditdaten und auch der Benutzer- und Unterhaltungsgerätedaten. Im Fall einer Überprüfung der Transaktion ist so eine ausreichende Dokumentation gewährleistet.

Bei der Transaktionstaste muß es sich nicht unbedingt um eine Taste handeln. Dieser Begriff soll vorliegend auch ggf. eine andere Eingabeeinrichtung wie eine Tastatur, Schalter, etc. mit umfassen, soweit diese nur die Eingabe eines entsprechenden benötigten Befehls ermöglichen.

Vorteilhaft ist bei der Transaktionsauslösung vorgesehen, daß eine Betätigung der Transaktionstaste das Löschen des Guthabenspeichers nach der Datenübertragung auslöst und das Unterhaltungsgerät für den nächsten Benutzer freigibt.

Bei einer Variante des erfindungsgemäßen Systems ist eine Belegausgabeeinrichtung vorgesehen, die die Karten-Auf/Abbuchungen und/oder Spieldaten ausgibt. Dies kommt den Verbraucherwünschen nach Überprüfbarkeit der Transaktionen entgegen. Der Beleg kann eine ganze Liste von Transaktionen, Gerätebedienungs-/Spielangaben, etc. enthalten.

Die Auf/Abbuchung des Kartenkontos eines Benutzers durch den Zentralrechner geschieht vorteilhaft im On-line-Betrieb. Auf diese Weise werden Gutschriften sofort durchgeführt und Nachteile durch einen eventuell später stattfindendem Datenverlust sind von vornherein ausgeschaltet. Für die Auf/Abbuchungen ist zweckmäßig eine Ein/Ausgabeeinrichtung vorgesehen.

Es kann erfindungsgemäß eine Kontrolleinrichtung vorgesehen sein, die vorbestimmte Benutzerkarten von der Benutzung des Systems ausschließt. Dies ermöglicht es, Spielsüchtige vom Spielbetrieb fernzuhalten.

Als Service kann eine Aufladeeinrichtung für das Aufladen eines speziellen Speichers der Benutzerkarten im On-line-Betrieb vorgesehen sein. Dies ist eine Dienstleistung des Kreditinstituts, die dem Benutzer der Unterhaltungsgeräte zugute kommt, da diese nicht zur Bank oder dergleichen gehen müssen, sondern vor Ort die Karte aufladen können.

Erfindungsgemäß ist auch eine Kreditkarte zur Verwendung bei einem System gemäß der Erfindung vorgesehen. Bei dieser Kreditkarte ist ein aufladbarer Speicher oder Speicherbereich für externe Abbuchungen, insbesondere an Unterhaltungsgeräten, vorgesehen.

Die Erfindung wird im folgenden weiter anhand eines bevorzugten Ausführungsbeispiels und der Zeichnung beschrieben. In der Zeichnung zeigen:

Fig. 1 eine schematische Darstellung des Aufbaus des Systems,

Fig. 2 eine schematische Darstellung der Funktion des Systems und

Fig. 3 eine schematische Ansicht eines Unterhaltungsgeräts zur Verwendung bei dem System.

Es wird im folgenden zunächst auf Fig. 1 Bezug genommen, in der der Aufbau des erfindungsgemäßen Systems dargestellt ist. Eine Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung 2 eines Zentralrechners ist mit einer Bank bzw. einem Geldinstitut 4 oder dergleichen, d. h. einem entsprechenden Terminal, über eine Datenfernübertragungsleitung 6 verbunden. Die Lese-Schreibeinrichtung 2 weist einen Einführschlitz 8 für zu lesende oder zu beschreibende Kreditkarten 10 auf.

Das System umfaßt eine Anzahl von Unterhaltungsgeräten 12 beliebiger Art, die ebenfalls mit Lese/Schreibeinrichtungen 14 für die Benutzerkarten versehen sind.

Ferner umfaßt das veranschaulichte Ausführungsbeispiel des erfindungsgemäßen Systems eine Ein/Ausgabeeinrichtung 16 für Karten-Auf/Abbuchungen. Diese Einrichtung ist über eine Leitung 18 mit dem Zentralrechner bzw. den Unterhaltungsgeräten 14 verbunden. Sie weist ebenfalls eine Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung 20 und ferner eine Belegausgabeeinrichtung 22 auf. Über eine Datenfernübertragungsleitung 24 ist die Ein/Ausgabeeinrichtung 16 mit dem Bankterminal 4 verbunden. Die Geldflüsse vom und zum Bankterminal 4 bzw. Kreditinstitut sind durch Pfeile 26, 28 angedeutet.

Mehr im einzelnen erfolgt der Geldtransfer, wie in Fig. 2 veranschaulicht. Mit 30 ist ein Guthabenkonto eines Benutzers (Guthabenspeicher) eines Unterhaltungsgeräts bezeichnet. Bei Verlust wird von diesem Guthabenkonto ein entsprechender Betrag einem Geräte-Guthabenspeicher (Füllkonto) 32 gutgeschrieben. Dieser Transfer ist durch das Bezugszeichen 34 verdeutlicht. Im Fall eines Gewinns wird wiederum vom Füllkonto ein entsprechender Betrag dem Guthabenkonto 30 gutgeschrieben. Will der Benutzer bzw. Spieler das Unterhaltungsgerät wechseln, erfolgt eine Gutschrift vom Füllkonto 32 auf den Guthabenspeicher 36 im Zentralrechner (Pfeil 38). Von diesem wiederum erfolgt eine Aufbuchung eines Guthabenkontos eines Unterhaltungsgeräts, das der Benutzer als nächstes bedienen möchte (Pfeil 40).

Ein bei dem erfindungsgemäßen System verwendbares Unterhaltungsgerät 42 ist in Fig. 3 veranschaulicht. Dieses umfaßt eine Steuereinheit 44 und eine Anzeige 46, die z. B. den jeweiligen Gewinn- oder Verlustbetrag anzeigt. Bei 48 ist eine Benutzerkarten-Ein/Ausleseeinrichtung angedeutet. Eine Abbuchungstaste 50 bucht zum einen den für ein Spiel vorgesehenen Betrag von der Karte bzw. einem im Unterhaltungsgerät vorgesehenen Guthabenkonto 30 ab. Eventuell kann auch eine Abbuchung direkt im Kartenspeicher erfolgen. Eine Rückgabetaaste 52 bewirkt eine Rückbuchung des Guthabenkontobetrags auf einen entsprechenden Speicher im Zentralrechner oder der Kreditkarte. Pfeile 54, 56 veranschaulichen die Darstellung auf der Anzeige. Die Pfeile 58, 60 dienen zur Verdeutlichung der Tastenbetätigungen. Die Pfeile 62, 64, 66 und 68 stellen die Übertragung von Informationen der Rückbuchung, Benutzerkarteninformation, Geräteinformation und Datenübertragung vom Unterhaltungsgerät zum Zentralrechner dar.

Selbstverständlich sind diverse Modifikationen des erfindungsgemäßen Systems über die obenstehend beschriebenen Systemvariante hinaus möglich. Diese sollen daher als nicht den Umfang der Erfindung einschränkend angesehen werden, der lediglich durch die Ansprüche bestimmt ist.

#### Patentansprüche

1. System zum bargeldlosen Spielen an geldbetätigten Unterhaltungsgeräten (12), mit

— einer Anzahl von mit einer Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung (14) versehenen Unterhaltungsgeräten (12), wobei die Unterhaltungsgeräte eine Prüfeinrichtung für die Benutzerkarten (10) und einen Speicher aufweisen,

— einem mit den Unterhaltungsgeräten verbundenen Zentralrechner, wobei der Zentralrechner eine Benutzerkarten-Lese/Schreibeinrichtung (8), eine Einrichtung zum Prüfen eingeleiteter Benutzerkarten (10), einen Speicher, eine Einrichtung zur Freigabe von Benutzerkarten für die Benutzung der Unterhaltungsgeräte des Systems und eine Einrichtung zur Verarbeitung von Spielerdaten aufweist,

dadurch gekennzeichnet, daß

— als Benutzerkarten (10) handelsübliche Kreditkarten vorgesehen sind,

— der Zentralrechner über eine Datenfernübertragungsleitung (6, 24) mit einem Kreditkarten-Bankterminal (4) verbunden ist und die

Auf/Abbuchung des Kartenkontos durchführt und

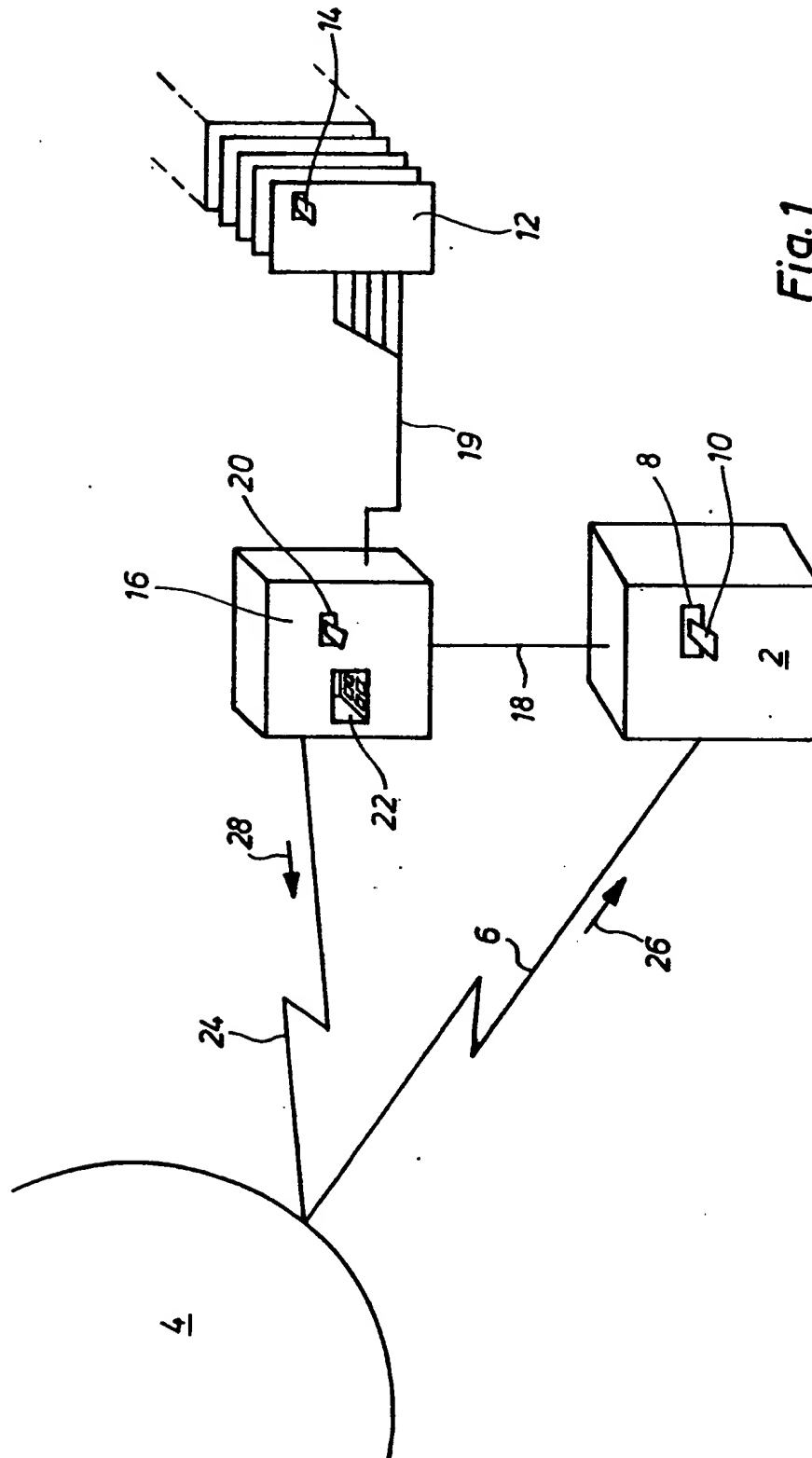
— die Unterhaltungsgeräte jeweils einen Guthabenspeicher (30) während der Nutzungsdauer des Unterhaltungsgeräts (12) durch den jeweiligen Karteninhaber aufweisen.

2. System nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Auf/Abbuchung des Kartenkontos im On-line-Betrieb vorgesehen ist.
3. System nach Anspruch 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, daß der Stand des Guthabenspeichers der Unterhaltungsgeräte jeweils im Off-line-Betrieb aktualisiert wird.
4. System nach einem der Ansprüche 1 bis 3, dadurch gekennzeichnet, daß für die Übertragung des Guthabenspeicherstandes der Unterhaltungsgeräte (12) zum Speicher des Zentralrechners jeweils eine Transaktionstaste (52) vorgesehen ist, die die Übertragung des Speicherinhalts des Guthabenspeichers zum Speicher des Zentralrechners auslöst.
5. System nach Anspruch 4, dadurch gekennzeichnet, daß eine Betätigung der Transaktionstaste das Löschen des Guthabenspeichers nach der Datenübertragung auslöst und das Unterhaltungsgerät für den nächsten Benutzer freigibt.
6. System nach einem der Ansprüche 1 bis 5, dadurch gekennzeichnet, daß eine Ein/Ausgabeeinrichtung (16) für Karten-Auf/Abbuchungen vorgesehen ist.
7. System nach einem der Ansprüche 1 bis 6, dadurch gekennzeichnet, daß eine Belegausgabeeinrichtung (22) vorgesehen ist, die die Karten-Auf/Abbuchungen und/oder Spieldaten ausgibt.
8. System nach einem der Ansprüche 1 bis 7, dadurch gekennzeichnet, daß die Unterhaltungsgeräte (12) jeweils einen Geräte-Guthabenspeicher (32) aufweisen, von dem der Betrag eines Benutzergewinns auf den Guthabenspeicher (36) des Benutzers übertragen wird.
9. System nach einem der Ansprüche 1 bis 8, dadurch gekennzeichnet, daß die Unterhaltungsgeräte vernetzt sind.
10. System nach einem der Ansprüche 1 bis 9, dadurch gekennzeichnet, daß eine Kontrolleinrichtung vorgesehen ist, die vorbestimmte Benutzerkarten von der Benutzung des Systems ausschließt.
11. System nach einem der Ansprüche 1 bis 10, dadurch gekennzeichnet, daß eine Aufladeeinrichtung für das Aufladen eines speziellen Speichers der Benutzerkarten im On-line-Betrieb vorgesehen ist.
12. System nach einem der Ansprüche 1 bis 11, dadurch gekennzeichnet, daß eine Bargeldauszahlung vorgesehen ist.
13. Kreditkarte zur Verwendung bei einem System nach einem der Ansprüche 1 bis 12, dadurch gekennzeichnet, daß ein aufladbarer Speicher oder Speicherbereich für externe Abbuchungen, insbesondere an Unterhaltungsgeräten, vorgesehen ist.

Hierzu 3 Seite(n) Zeichnungen

- Leerseite -

**THIS PAGE BLANK (USPTO)**



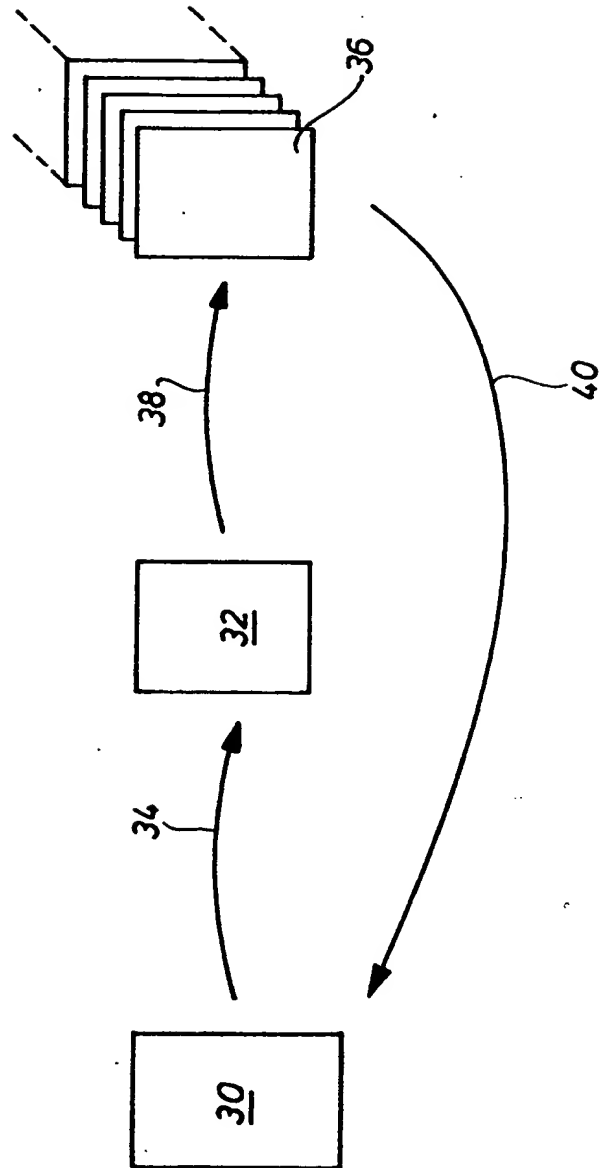


Fig. 2



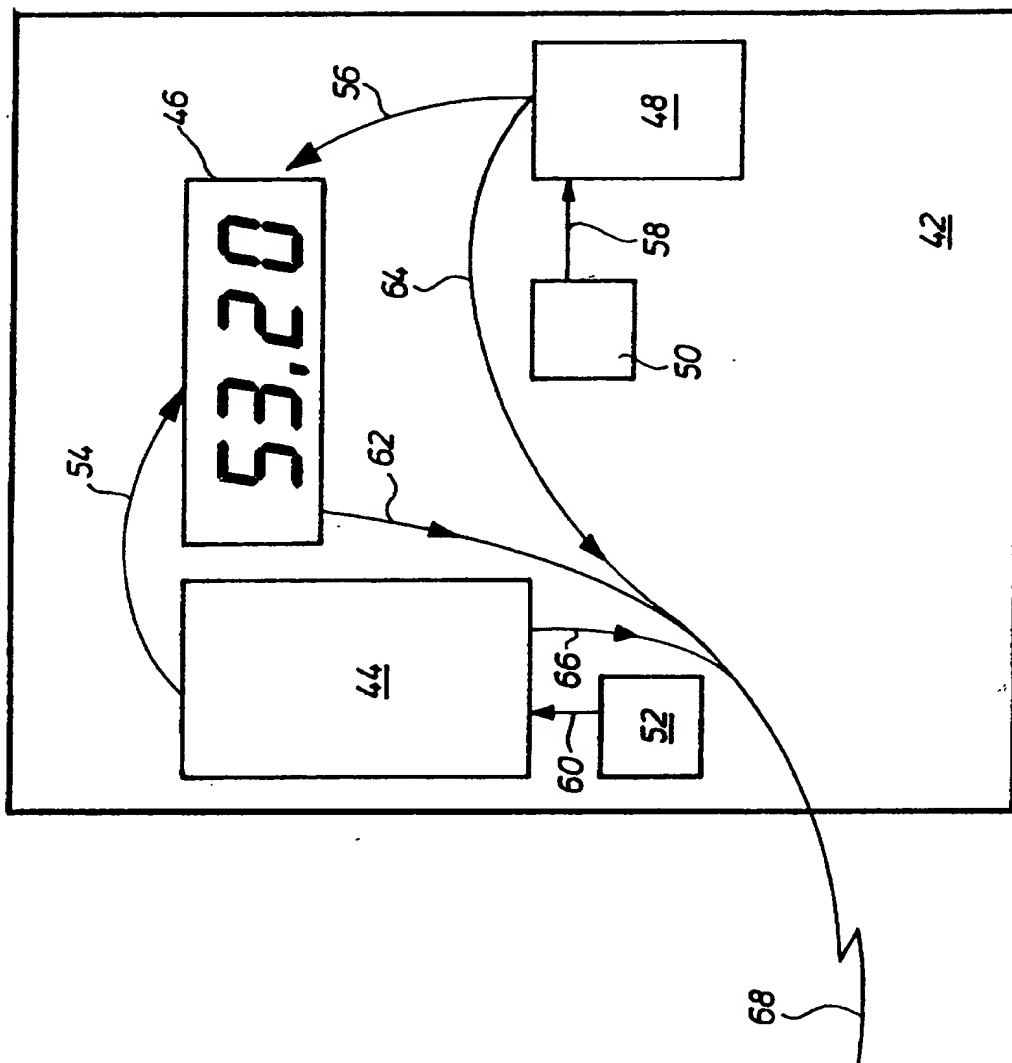


Fig. 3